|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Asunto | Descripción | Medio en donde se trato el asunto | Archivo/s creado/s o modificado/s |
| 12/08/15 | Creación grupo Facebook | Se crea un grupo cerrado de Facebook para mantener facilmente el contacto entre los miembros del equipo. | Universidad |  |
| 16/08/15 | Creación grupo Git-hub | Se crea un equipo en Github para mantener la documentación y versiones del proyecto | Universidad |  |
| 22/08/15 | Propuesta de videojuego a crear/recrear | - | Universidad y Facebook |  |
| 23/08/15 | Selección videojuego a crear/recrear | Se decide recrear el videojuego Sokoban como proyecto | Facebook |  |
| 27/08/15 | Subida de DCU (Diagrama de casos de uso)  del videojuego | Se sube un diagrama de casos de uso para expresar los objetivos del vídeo-juego | Facebook | Diagrama de CdU-Sokoban 01.jpg |
| 31/08/15 | Discusión acerca de los aspectos juego | Discusión acerca de los aspectos básicos del juego elegido y aspectos únicos que lo diferenciaran de la versión original | Facebook |  |
| 31/08/15 | Análisis de las funciones del juego | Análisis de las funciones que desempeña cada objeto dentro del juego (que cosas puede hacer el personaje principal, etc.) | Facebook |  |
| 08/09/15 | Creación tablero “kanban” en Trello (trello.com) | Se crea un tablero “kanban” en Trello (trello.com) para repartir y administrar las tareas. | Discutido en: Facebook  Creado en:  Trello |  |
| 11/09/15 | Subida de la primera versión de las tareas del proyecto | Se sube una primera versión de las tareas que se repartirán entre los miembros del proyecto | Facebook | Sokoban(tareas) – Torrent Marcos.docx |
| 11/09/15 | Subida de la segunda versión de las tareas del proyecto | Se sube una segunda versión de las tareas que se repartirán entre los miembros del equipo | Git + Github | Sokoban(tareas) – Rodrigo Sotomayor.doc |
| 11/09/15 | 2° subida del DCU (diagrama de casos de uso) del videojuego | Se sube el primer diagrama de casos de uso Github ya antes subido a Facebook | Git + Github | Diagrama de CdU-Sokoban 01.jpg |
| 11/09/15, 14/09/15, 15/09/15 y 16/09/15 | Discusión acerca de las tareas del proyectos | Se discuten las tareas que contendrá el proyecto en base a los dos archivos de tareas existentes a la fecha | Universidad y Facebook |  |
| 01/10/15 | 2° subida de la primer versión de las tareas del proyecto | Se sube la primer versión de las tareas del proyecto ya antes subida Facebook | Git + Github | Sokoban(tareas) – Torrent Marcos.docx |
| 01/10/15 | Subida de la tercera versión de las tareas del proyecto | Se sube una tercera versión de las tareas que se repartirán entre los miembros del equipo | Git + Github | Sokoban (tareas) - Torrent Marcos (Act 23-09-15).doc |
| 08/10/15 | Subida de imagen que muestra un ejemplo de cómo “recortar” paredes en un nivel tratado en una pantalla de 640x480 | Se sube una imagen que muestra un ejemplo de cómo como se han seleccionado las paredes del videojuego original para recrearlas en el videojuego del proyecto | Git + GitHub | Ej.Escalas\_y\_paredes640x480.png |
| 09/10/15 | Discusión acerca de las tareas del proyecto y aspectos del juego. | Se redefinen y reparten gran parte de las tareas además de terminar de acordar aspectos sobre el juego como el tamaño de la pantalla y las temáticas de los niveles. | Universidad |  |
| 09/10/15 | Cambio de bitácora | Se cambio el formato de la bitácora | Universidad |  |
| 14/10/15 | Subida de las clases genéricas | Se sube la primera versión de las clases genéricas del juego. Las zonas de apoyo aun no funcionan. | Git + GitHub | Sokoban-Clases Genericas  /images  /Clases Genericas v1.py  /Explicacion de clases genericas.doc |
| 19/10/15 | Subida de nueva bitácora | Se subió la nueva bitácora | Git + GitHub | Bitacora.docx |
| 26/10/15 | Subida de las clases genéricas | Se sube la segunda versión de las clases genéricas del juego. | Git + GitHub | Sokoban-Clases Genericas  /images  /Clases Genericas.py  /Explicacion de clases genericas.doc |
| 26/10/15 | Subida del archivo de especificaciones | Se sube el archivo de especificaciones que relata de que se trata el juego | Git + GitHub | Sokoban (especificaciones).doc |
| 5/11/15 | Subida de las clases genéricas re-definidas (pendientes de aprobación al día de la fecha) | Se suben las clases genéricas que manejaran los objetos del nivel | Git + GitHub | Clases Genericas(otra manera).py |
| 5/11/15 | Subida código beta nivel 4 + archivos multimedia que utiliza el nivel | Se sube el código del nivel 4 (además de sus archivos multimedia necesarios) que funciona utilizando las clases que se subieron el 5/11/15 | Git + GitHub | Carpeta que incluye todo:  Prueba cuarto nivel  Carpetas con los archivos multimedia:  - imagenesBase  - NivelSimpsons  Código del nivel:  - PruebaSokoban.py |
| 5/11/15 | Re-organización del repositorio remoto | Se ordenan todos los archivos del repositorio en carpetas separadas (esta división se hace en base al tipo de archivo u objetivo de los mismos). También se borraron algunos archivos que estaban de sobra (no todos). | Git + GitHub | Carpetas nuevas:  - Archivos de texto  - Aspectos generales  (Esta carpeta tiene que ver con archivos que tienen por ej: escalas generales del nivel, tablas de posiciones validas para cualquier parte de la pantalla, etc.)  - Prueba cuarto nivel  - Sokoban – Clases genéricas 2do método  Archivos borrados:  - Bitacora.doc |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |